### [1] CombatSystemMeta TD

| Field Name | Type | Description |
| --- | --- | --- |
| IDX | int | 고유 인덱스 |
| CharacterID | string | 캐릭터 식별자 (플레이어/적/NPC 등) |
| AttackType | enum | 공격 타입 (Melee, Ranged, Hybrid 등) |
| WeaponType | string | 무기 타입 (Sword, Bow, Magic 등) |
| AttackRange | float | 공격 사거리 (미터 단위) |
| AttackSpeed | float | 초당 공격 횟수 |
| CanBeDamaged | bool | 피해 판정 가능 여부 |
| DefenseType | enum | 방어 타입 (None, Light, Heavy 등) |
| SkillList | string[] | 사용 가능한 스킬 ID 목록 |
| HitEffectPath | string | 피격 이펙트 경로 |
| AttackEffectPath | string | 공격 이펙트 경로 |
| RespawnCooldown | float | 재소환 대기 시간 (초) |
| Notes | string | 비고 |

### [2] RidingSystemMeta TD

| Field Name | Type | Description |
| --- | --- | --- |
| IDX | int | 고유 인덱스 |
| RidingID | string | 탈것 고유 ID |
| RidingName | string | 탈것 이름 |
| RidingType | enum | 타입 (Ground, Air, Water 등) |
| MoveSpeed | float | 기본 이동 속도 |
| SprintSpeed | float | 질주 속도 |
| Acceleration | float | 가속도 |
| PrefabPath | string | 프리팹 경로 |
| IconPath | string | 아이콘 경로 |
| CanAttack | bool | 탑승 중 공격 가능 여부 |
| UsableSkills | string[] | 탑승 중 사용 가능한 스킬 ID 목록 |
| MountCondition | string | 탑승 조건 (예: 퀘스트, 아이템 ID 등) |
| SharedHealth | bool | 플레이어와 체력 공유 여부 |
| MountCooldown | float | 재소환 대기 시간 |
| Notes | string | 비고 |

### [3] PetSystemMeta TD

| Field Name | Type | Description |
| --- | --- | --- |
| IDX | int | 고유 인덱스 |
| PetID | string | 펫 고유 ID |
| PetName | string | 펫 이름 |
| PetType | enum | 타입 (Combat, Support, Utility, Mount 등) |
| PrefabPath | string | 프리팹 경로 |
| IconPath | string | 아이콘 경로 |
| SummonCondition | string | 소환 조건 (아이템 ID, 퀘스트 조건 등) |
| AutoBattle | bool | 자동 전투 여부 |
| SkillList | string[] | 펫이 사용할 수 있는 스킬 ID 목록 |
| BondLevelMax | int | 최대 호감도 레벨 |
| CanRide | bool | 탑승 가능 여부 |
| RideSpeed | float | 펫에 탑승 시 이동 속도 |
| GrowthType | enum | 성장 방식 (Static, Evolves 등) |
| EvolutionTargetID | string | 진화 후 펫 ID (없을 경우 null) |
| FeedItemID | string | 먹이 아이템 ID |
| Notes | string | 비고 |